**게임 기획서 (GDD - Game Design Document)**

**1. 게임 개요**

* **게임 제목**: 제국을 지켜라
* **플랫폼**: PC (스팀)
* **장르**: 오토 배틀러, 랜덤 디펜스, 전략
* **세계관**: 대한민국 네이버 웹툰 ‘디펜스 게임의 폭군이 되었다’의 세계관을 기반으로, 제국 최후의 방어선을 모집한 영웅들로 방어하며 제국을 지킨다.
* **주요 타겟층**: 전략적 디펜스 게임을 좋아하는 15~35세 유저 및 웹툰 팬층
* **부 타겟층**: 캐릭터 수집, 성장형 RPG에 관심이 있는 유저

**2. 게임 컨셉 및 목표**

* **컨셉**: 무작위로 소환된 영웅들을 전략적으로 조합하고 배치하여 적의 공격으로부터 방어하는 전략 디펜스 게임.
* **게임 목표**: 플레이어는 무작위로 주어지는 영웅들을 활용해 적의 공격을 방어하고, 영웅을 업그레이드하며 점차 강력한 적들과 보스들을 물리쳐 최종적으로 제국을 지켜내는 것이 목표입니다.
* **개별 목표:** 게임을 즐기고 싶지만 집중해서 하기에는 힘들 때 가볍게 즐길 수 있는 게임
  + 게임을 즐기고 싶지만 집중해서 하기에는 힘들 때 가볍게 즐길 수 있는 게임
  + 입문은 쉽게, 마스터는 어렵게
  + 명확한 단계별 목적을 통한 플레이 동기를 통해 게임 세계에 스며들 수 있는 소속감 제공

**3. 주요 시스템**

1. **소환 시스템**
   * **무작위 소환**: 전투 시작 전 플레이어는 주어진 자원을 사용해 무작위로 영웅을 소환할 수 있습니다. 각 영웅은 등급, 스킬, 속성 등이 다르며, 소환된 영웅의 조합에 따라 전략이 달라집니다.
   * **영웅 합성**: 동일한 등급의 영웅을 합성해 상위 등급 영웅으로 진화시킬 수 있으며, 이를 통해 보다 강력한 영웅을 소유하게 됩니다. 합성은 운이 작용하며, 고등급 영웅을 획득할 확률은 낮아 도전적인 요소로 작용합니다.
   * **영웅 업그레이드**: 전투 중 획득한 자원으로 영웅을 업그레이드해 능력치를 향상시키고 스킬을 강화할 수 있습니다. 영웅의 성장은 게임의 전략적 요소를 강화하는 중요한 시스템입니다.
2. **전투 및 배치 시스템**
   * **영웅 배치**: 소환된 영웅은 전장에 배치되어 자동으로 적들과 싸웁니다. 각 영웅의 역할과 능력에 따라 적절한 위치에 배치하는 것이 중요하며, 영웅의 배치는 플레이어의 전략적 선택에 따라 달라집니다.
   * **전투 방식**: 전투는 라운드별로 진행되며, 각 라운드마다 적들의 물결이 몰려옵니다. 영웅들은 자동으로 적을 공격하며, 플레이어는 자원 관리를 통해 영웅을 추가 소환하거나 업그레이드할 수 있습니다.
   * **자동 전투**: 전투 중 플레이어는 영웅을 조작하지 않고, 배치된 영웅들이 자동으로 싸우는 형태입니다. 플레이어는 배치와 소환, 업그레이드에 집중하게 됩니다.
3. **자원 관리 시스템**
   * **골드**: 적을 처치하거나 라운드를 클리어할 때 획득할 수 있으며, 소환과 업그레이드에 사용됩니다.
   * **마나**: 특수 스킬을 사용할 때 소모되는 자원으로, 특정 영웅이나 전술을 활용하기 위해 중요한 요소입니다.
   * **자원 사용 전략**: 자원은 한정되어 있기 때문에, 소환과 업그레이드의 우선순위를 정해 자원을 효율적으로 사용하는 것이 중요합니다.
4. **PvP 및 협동 모드**
   * **PvP 모드**: 다른 플레이어와 실시간으로 전투를 벌여 승패를 가리는 대전 모드입니다. 1v1 또는 2v2 대결이 가능하며, 승리 시 랭킹이 상승하고 보상이 주어집니다.
   * **협동 모드**: 다른 플레이어와 팀을 이루어 강력한 보스나 적들과 싸우는 협동 전투 모드입니다. 협동하여 보스를 물리치면 특별한 보상을 얻을 수 있으며, 팀워크가 중요한 요소로 작용합니다.
5. **던전 및 스테이지 콘텐츠**
   * **캠페인 모드**: 스토리를 따라 적의 공격을 방어하며 진행하는 PvE 모드입니다. 각 챕터는 여러 스테이지로 이루어져 있으며, 마지막에는 보스가 등장합니다. 보스를 물리치면 희귀한 보상을 획득할 수 있습니다.
   * **던전 모드**: 주기적으로 열리는 특수 던전에서 강력한 보스와 전투를 벌입니다. 보스전은 높은 난이도를 자랑하며, 클리어 시 특별한 영웅 카드나 장비, 스킨을 얻을 수 있습니다.
   * **이벤트 콘텐츠**: 특별 이벤트 기간 동안 한정된 던전이 열리며, 플레이어는 이 기간 동안만 획득할 수 있는 특별한 보상을 위해 도전하게 됩니다.

**4. 콘텐츠 및 목표**

1. **단기 목표**
   * 라운드를 클리어하고, 영웅을 업그레이드하여 더 강력한 적을 상대.
   * PvP에서 승리해 랭킹을 높이고, 시즌 보상을 목표로 플레이.
2. **장기 목표**
   * 스토리 캠페인을 모두 클리어하고, 최종 보스를 물리치며 제국을 지켜내는 것이 최종 목표.
   * PvP 랭킹에서 최상위권에 도달해 시즌 보상 및 영예를 얻는 것이 목표.
3. **유저 경험 강화**
   * 다양한 영웅과 무작위성으로 인해 반복 플레이에도 매번 다른 전략을 요구하는 경험을 제공.
   * 협동 모드와 PvP 모드로 플레이어 간의 상호작용을 활성화하여 게임 커뮤니티 내 유대감을 증진.